АННОТАЦИЯ

Дисциплины

«ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННЫЙ АНАЛИЗ И ПРОГРАММИРОВАНИЕ»

Направление подготовки – 38.03.05 «Бизнес-информатика»

Квалификация (степень) выпускника – бакалавр

Профиль – «Архитектура предприятия»

**1. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы**

Дисциплина «Объектно-ориентированный анализ и программирование» (Б1.В.ОД.13) относится к вариативной части и является обязательной дисциплиной обучающегося.

**2. Цель и задачи дисциплины**

Целью изучения дисциплины «Объектно-ориентированный анализ и программирование» является систематическое рассмотрение методов разработки прикладного программного обеспечения с использованием технологии объектно-ориентированного программирования, а также освоение объектной техники анализа сложных информационных систем.

Для достижения поставленных целей решаются следующие задачи:

* изучается интерактивная среда разработки VisualStudio;
* изучаются базовые принципы объектно-ориентированного программирования;
* изучаются стандартные библиотеки классов, предоставляемые средой разработки;
* изучается методология объектно-ориентированного анализа информационных систем.

**3. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине**

Изучение дисциплины направлено на формирование следующих компетенций: ОПК-3, ПК-13.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

***ЗНАТЬ:***

* основные понятия, методы и возможности объектно-ориентированного программирования;
* принципы, методы и средства анализа информационных систем;
* стандартные библиотеки классов, предоставляемые средой разработки.

***УМЕТЬ:***

* разрабатывать прикладное программное обеспечение с использованием методов объектно-ориентированного программирования;
* разрабатывать иерархические структуры классов;
* использовать стандартные библиотеки классов, предоставляемые средой разработки.

***ВЛАДЕТЬ:***

* навыками анализа информационных систем с использованием объектно-ориентированной техники;
* навыками разработки прикладного программного обеспечения в интерактивной среде разработки VisualStudio.

**4. Содержание и структура дисциплины**

## 1. Введение

## 2.Основные понятия объектно-ориентированного программирования.

## 3.Технология объектно-ориентированного программирования

4. Объектно – ориентированный анализ.

## 5. Объектно – ориентированная модель.

6. Объектно-ориентированное проектирование.

**5. Объем дисциплины и виды учебной работы**

Объем дисциплины - 3 зачетные единицы (108 час.), в том числе:

Лекции - 18 час.

лабораторные работы - 36 час.

самостоятельная работа – 54 час.

Форма контроля знаний – зачёт, КП.