АННОТАЦИЯ

дисциплины

«ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙН»

Направление подготовки – 38.03.02 «Менеджмент»

Квалификация (степень) выпускника – бакалавр

Профиль – «Управление человеческими ресурсами»

**1. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы**

Дисциплина «Графический дизайн» (Б1.В.ДВ.5.1) относится к вариативной части Блока 1 «Дисциплины (модули) и является дисциплиной по выбору обучающегося.

**2. Цель и задачи дисциплины**

Целью изучения дисциплины является формирование компетенций, указанных в п.3 аннотации.

Для достижения поставленной цели решаются следующие задачи:

- приобретение знаний, указанных в п.3 аннотации;

- приобретение умений, указанных в п.3 аннотации;

- приобретение навыков, указанных в п.3 аннотации.

**3. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине**

Изучение дисциплины направлено на формирование следующих компетенций: ОК-4, ОК-6, ОПК-7, ПК-12.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

ЗНАТЬ:

- способы и методы изображения объектов на плоскости, способы увеличения наглядности изображений;

- основные понятия графического дизайна: область применения, основные законы композиции, приемы и средства композиции;

УМЕТЬ:

- анализировать и синтезировать изображения в соответствии с полученными знаниями;

- применять методы создания, хранения, обработки и передачи графической информации;

- применять полученные знания для решения практических задач профессиональной деятельности;

-осуществлять деловое общение в области визуальной коммуникации;

- решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности;

- организовать и поддерживать связи с деловыми партнерами, используя системы сбора необходимой информации для расширения внешних связей и обмена опытом при реализации проектов, направленных на развитие организации (предприятия, органа государственного или муниципального управления).

ВЛАДЕТЬ:

- графическими средствами передачи информации о предметном мире;

- прикладными компьютерными программами для работы с графической информацией;

- навыками к коммуникации в устной и письменной формах на русском и иностранном языках для решения задач межличностного и межкультурного взаимодействия;

-навыками к самоорганизации и самообразованию.

**4. Содержание и структура дисциплины**

Основы композиции;

Компьютерное моделирование;

**5. Объем дисциплины и виды учебной работы**

Объем дисциплины – 4 зачетные единицы (144 час.), в том числе:

лекции – 16 час.

практические занятия – 32 час.

самостоятельная работа – 87 час.

Контроль – 9 час.

Форма контроля знаний –зачет.