АННОТАЦИЯ

дисциплины

«ТЕОРИЯ ИГР»

Направление подготовки – 38.03.01 «Экономика»

Квалификация (степень) выпускника –бакалавр

Профили – «Экономика предприятий и организаций (транспорт)»

**1. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы**

Дисциплина Теория игр» (Б1.В.ОД.3) относится к вариативной части и является обязательной.

**2. Цель и задачи дисциплины**

Целью изучения дисциплины является изучение основ математических методов и их применение при обработке экспериментальных данных и для принятия научно обоснованных решений в задачах из области экономики.

Для достижения поставленной цели решаются следующие задачи:

* необходимо привить обучаемым студентам навыки использования соответствующего специальности математического аппарата на практике;
* следует воспитать культуру применения современных информационных технологий в профессиональной деятельности при решении профессиональных задач.

**3. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине**

Изучение дисциплины направлено на формирование следующих компетенций:ПК-8.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

ЗНАТЬ:

* основы теории вероятностей для решения экономических задач;
* основные законы математики в профессиональной деятельности.

УМЕТЬ:

* применять методы математического анализа и моделирования, теоретического и экспериментального исследования для решения экономических задач
* производить расчеты математических величин;
* применять статистические методы обработки экспериментальных данных;
* логически верно, аргументировано и ясно строить устную и письменную речь.

ВЛАДЕТЬ:

* навыками применения современного математического инструментария для решения экономических задач
* методикой построения, анализа и применения математических моделей для оценки состояния и прогноза развития экономических явлений и процессов
* методами математического анализа и моделирования;
* методами экспериментального исследования.

**4. Содержание и структура дисциплины**

1. Принятие решений в условиях полной и частичной неопределенности

2. Игры двух лиц.

3. Бескоалиционные игры

4. Кооперативные игры

5. Статистические игры

6. Игры с нетрансферабельной полезностью.

7. Нахождение арбитражных решений

**5. Объем дисциплины и виды учебной работы**

Для очной формы обучения:

Объем дисциплины – 2 зачетных единиц (72 час.), в том числе:

лекции – 34 час.

практические занятия – 16 час.

самостоятельная работа – 22 час.

Форма контроля знаний –зачет в4 семестре

Для заочной формы обучения:

Объем дисциплины – 2 зачетных единиц (72 час.), в том числе:

лекции – 8 час.

практические занятия – 4 час.

самостоятельная работа – 56 час.

контроль – 4 час.

Форма контроля знаний –зачет и контрольная работа на 2 курсе